The Pokémon Company

Nintendo

AGB-BPRJ-JPN



ポケットモンスター ファイアレッド

Pokémon 赤™

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス®

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ポケットモンスターファイアレッド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

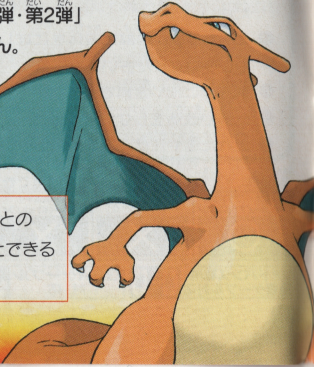
本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用通信ケーブル対応　GBAケーブル対応　アドバンス専用ワイヤレスアダプタ対応

この「ポケットモンスター」は「ファイアレッド」バージョンです。「ファイアレッド」は、ゲームボーイ用「ポケットモンスター 赤」をゲームボーイアドバンス用にパワーアップしたものです。「リーフグリーン」バージョンとのちがいは、「ポケモンの出現率」や「出現するポケモンの種類」などです。

本品は、同梱のワイヤレスアダプタまたは別売のアドバンス専用通信ケーブルを使って「ファイアレッド」と「リーフグリーン」との通信、アドバンス専用通信ケーブルを使って「ルビー」「サファイア」との通信ができます。
「ポケットモンスター赤・緑・青・ピカチュウ・金・銀・クリスタルバージョン」との通信はできません。
また「ポケモンコロシアム」と「ポケモンボックス ルビー&サファイア」(「ぼうけんにでる」をのぞく)には対応していますが、「ポケモンスタジアム」シリーズ、「ポケモンバトルカードe+第1弾・第2弾」
には対応していません。



※「ルビー」「サファイア」との通信は、物語が進むとできるようになります。

もくじ

ポケモンといっしょに冒険の旅へ・・・・・・・・・ 04
ゲームの目的 ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 06
コントローラの基本操作・・・・・・・・・・・・・ 08
ゲームの始めかた・・・・・・・・・・・・・・・・ 10
基本的な遊びかた・・・・・・・・・・・・・・・・ 12
メニュー画面の見かた ・・・・・・・・・・・・・ 14
戦闘について・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 22
ポケモンのつかまえかた、育てかた・・・・・・・・ 29
町の施設やたてもの・・・・・・・・・・・・・・・ 33
いろいろなどうぐ・・・・・・・・・・・・・・・・ 36
ジムリーダーとバッジについて ・・・・・・・・・ 44
ワイヤレスアダプタを使った通信について ・・・ 46
ケーブルを使った通信について ・・・・・・・・・ 56



CONTENTS

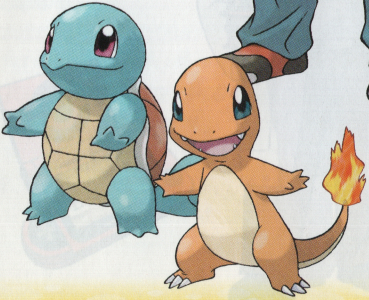
ポケモンといっしょに冒険の旅へ

この世界には、ポケットモンスター（通称ポケモン）という生き物が住んでいます。ずっと昔から人間とポケモンは、いっしょに力を合わせたりしてなかよく暮らしてきました。しかし、ポケモンの生態には謎が多く、オーキド博士をはじめとするいろんな科学者がポケモンの研究を続けてきました。



主人公はそんなある日、
同じ町に住むオーキド博士から
1匹のポケモンをたくされます。
そして、いろんな場所で
たくさんのポケモンに出会い、
ポケモンずかんを完成させて
ほしいとたのまれるのです。
主人公が初めてポケモンを
手にしたそのときから、
冒険の旅は始まります!



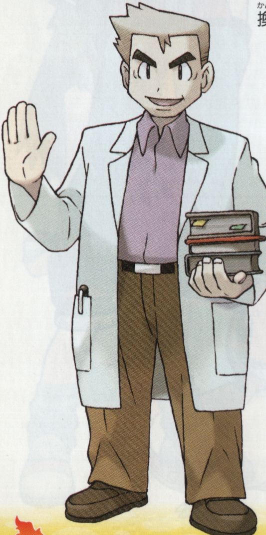


ゲームの目的

いろんなポケモンをつかまえよう！

たくさんの種類のポケモンをつかまえて「ポケモンずかん」を完成させることが、ゲームの目的の1つです。新しくポケモンをつかまえるとポケモンずかんに自動的に記録されます。ときどきオーキド博士にずかんの完成度を評価してもらいましょう。

※より多くのポケモンを集めるためには、「リーフグリーン」バージョンとの通信でポケモンを交換しましょう。





めざせ！ 最強のポケモントレーナー

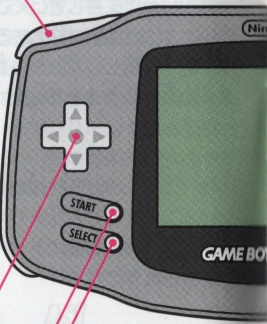
もう1つの目的は、最強のポケモントレーナーになることです。冒険を続けることによって、あなたとポケモンはいっしょに成長していくことでしょう。
そして、いくつかの町にある「ポケモンジム」でジムリーダーたちを倒し、バッジを集めれば、ポケモントレーナーの最終目標である「ポケモンリーグ」に挑戦することができます。

「ポケモンリーグ」で勝ち抜き、チャンピオンとなって殿堂入りすることができれば、最強のトレーナーと認められるのです！



コントローラの基本操作

Lボタン
ゲームの進めかたについてヒントが表示されます。操作方法や用語など、ゲーム中でわからないことがあるときに押してみましょう。



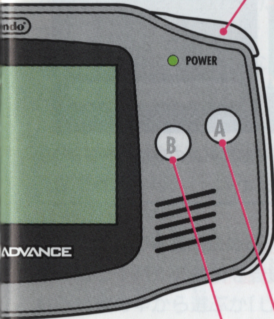
✚ボタン
主人公を動かします。また、項目の選択に使います。

スタートボタン
ゲームのメニューを開くときに使います。

セレクトボタン
べんりボタン(→P42)に登録したどうぐはセレクトボタンを押せばすぐに使えます。また、持ち物やポケモンのわざの並び順を入れ替えるのにも使います。

Rボタン

Lボタンと同じです。また、チャット(→P47)のときに文字を切り替えます。



Aボタン

項目を決定します。また、目の前を調べたり、人に話しかけるときに使います。表示されているメッセージを進めるときも使います。

Bボタン

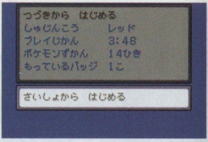
Aボタンで選んだ項目を取り消すときに使います。また、ランニングシューズを手に入れると、Bボタンを押しているあいだは速く走れるようになります。

※コントローラの操作方法は変更することができます。
(ボタンモード→P21)

ゲームの始めかた

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すと、トップメニュー画面になります。✚ボタンで項目を選んでAボタンで決定してください。





※「つづきからはじめる」は、一度ゲームのレポート(→P19)を記録したあとに追加されます。

※記録してあるレポートを完全に消すときは、タイトル画面で✚ボタン上・セレクトボタン・Bボタンを同時に押してください。一度消したレポートは復元できませんので、消去には十分ご注意ください。

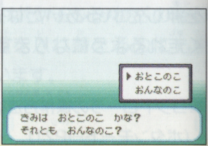
さいしょからはじめる

ゲームを初めて遊ぶとき(レポートがないとき)は、タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すとすぐにゲームが始まります。

⊙性別を決める

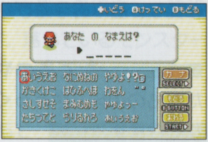
はじめに主人公の性別を決めます。✚ボタンで選んでAボタンで決定してください。

※なるべく自分と同じ性別にすることをおすすめします。



名前を決める

次に主人公の名前を登録します。✚ボタンで文字を選んでAボタンで決定してください。
セレクトボタンでひらがな・カタカナなどを切り替えます。



「せいべつ」と「なまえ」は、あとから変更することはできません。

ライバルの名前を決める

最後にライバルの名前を登録します。名前は、表示される候補の中から選ぶか「じぶんできめる」を選んで自分で決めます。

つづきからはじめる

最後にポケモンレポート(→P19)を記録したところからゲームを再開します。
再開すると、前回まで遊んだときのあらすじが流れます(Bボタンであらすじをとばします)。



基本的な遊びかた

「ポケットモンスター　ファイアレッド」を進めるために必要な、基本的な遊びかたを説明します。

たてものやどうくつに入る

たてもののドアやどうくつの穴から、出入りすることができます。




出入り口の方向に✚ボタンを押せば、中に入れます。

たてものやどうくつの中に階段やはしごがある場合も、その方向に✚ボタンを押せば移動できます。




目の前を調べてみる

移動中にAボタンを押せば、自分の目の前を調べたり、人に話しかけたりすることができます。



◎落ちているどうぐをひろう

どうろや床などにどうぐが落ちていると、モンスターボールの形で表示されています。落ちているモンスターボールに向かってAボタンを押せば、ひろうことができます。



何もないところにも何かが落ちていることがあるので、気になったところはAボタンでどんどん調べてみましょう。

◎置いてあるものを調べる



壁にかかっている地図やテレビなど、置いてあるものを見られることもあります。

◎おとくなけいじばんを読む



町やどうろには、冒険に役立つ情報が書かれた「おとくなけいじばん」が立っています。けいじばんに向かえば読むことができるので、ぜひチェックしてみてください。



ほかに、町や家の場所をしめす看板もあります。

メニュー画面の見かた

移動中に、スタートボタンを押すと、メニュー画面が開きます。見たい項目を✚ボタンで選び、Aボタンで決定してください。



ずかん

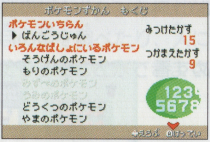
つかまえたり、発見したりしたポケモンのデータが記録されています。

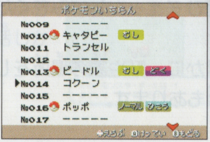
ずかんを開くと、もくじになります。どのような分類でポケモンを表示したいか、項目を選んでください。

「ばんごうじゅん」は、出会ったことのあるすべてのポケモンをずかんNO.順に見ることができます。

さらに、つかまえたことのあるポケモンは名前の横に◓マークがつきます。

ほかに、ポケモンの住んでいる場所ごとや、アイウエオ順など、いろいろな分類で見ることができます。





ポケモン

連れているポケモンの強さを見たり、並び順を入れ替えたりできます。ポケモンは、最大6匹まで手持ちポケモンとして連れて行けます。



◎つよさをみる

ポケモンについてのくわしい情報を見ることができます。
✚ボタン左右で情報のページを切り替えます。
✚ボタン上下で表示するポケモンを切り替えます。

ポケモンじょうほう

ポケモンの名前、ずかんNO.、ポケモンをつかまえた人(おや)の名前、ポケモンの性格や、つかまえた場所などが表示されます。



ポケモンのうりょく

現在のHPや強さの数値、経験値、ポケモンが持っている特性が表示されます。



おぼえているわざ

おぼえているわざの名前と、戦闘で使える回数が表示されます。Aボタンを押して✚ボタンの上下でわざを選ぶと、くわしい説明を見ることができます。ポケモンがおぼえられるわざは4つまでです。



◎ならびかえ

ポケモンの並び順を入れ替えることができます。



◎もちもの

ポケモンにメールやどうぐを持たせたり、すでに持っているどうぐをあずかったりできます。



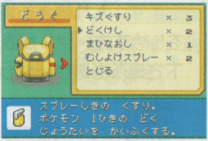
バッグ

主人公の持ち物が入れてあります。どうぐの種類によって、3つのポケットに自動的にふりわけてあります。✚ボタン左右でポケットを切り替えます。中には、ポケモンに持たせると効果があるものもあります。（いろいろなどうぐ→P36）



◎どうぐ

キズぐすり、どくけし、むしよけスプレーなど、一般的などうぐを入れるポケットです。



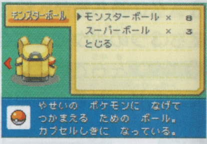
◎たいせつなもの

冒険で重要な役割を持つどうぐを入れるポケットです。



モンスターボール

ポケモンをつかまえるモンスターボールを入れるポケットです。

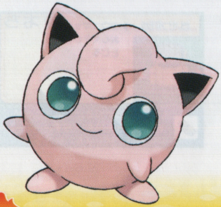


バッグの中を整理するには？

バッグの中を開いたら、並び順を入れ替えたいどうぐにカーソルを合わせ、セレクトボタンを押します。入れ替える場所をしめすカーソルが表示されますので、✚ボタン上下で場所を選び、セレクトボタンかAボタンを押してください。



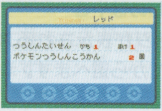
※別のポケットに移すことはできません。



主人公の名前

自分のプレイ状況が書かれた「トレーナーカード」を見ることができます。表面には、名前、現在の所持金、つかまえたポケモンの数、ジムリーダーを倒して手に入れたバッジなどが表示されます。
Aボタンでカードの裏面に切り替わります。裏面には、通信でポケモンの交換をした回数や通信対戦の成績などが表示されます。





レポート

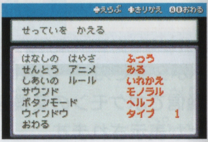
ここまでの冒険をポケモンレポートに記録します。戦闘中以外なら、いつでも記録することができます。
次に遊ぶときに最初のメニュー画面で「つづきからはじめる」を選べば、ここでレポートしたところから始まります。



※レポートを書き込んでいるあいだは、絶対に電源を切らないでください。
※「さいしょからはじめる」でゲームをはじめてレポートに記録すると、それまでにあった「つづきからはじめる」の記録に上書きされますのでご注意ください。

せってい

メッセージの表示スピードや戦闘のルールなど、ゲームの設定を変更します。✚ボタン上下で項目を選び、✚ボタン左右で設定を変更します。
変更が終わったら、一番下の「おわる」を選んでAボタンを押してください。



はなしのはやさ

メッセージが表示されるスピードを「おそい」「ふつう」「はやい」から選べます。

せんとうアニメ

戦闘中のわざのアニメーションを「みる」「みない」から選べます。
「みない」に設定すると、戦闘中のポケモンの行動はメッセージの表示のみになります。

しあいのルール

ポケモントレーナーと対戦するときのルールを選べます。

いれかえ

相手のポケモンを倒したときに、自分のポケモンを交替できます。

かちぬき

相手のポケモンを倒したときに、自分のポケモンを交替せずにそのまま対戦を続けます。

サウンド
ゲームの音を「モノラル」「ステレオ」から選べます。

ボタンモード
コントローラの操作方法を選べます。

ヘルプ

基本の操作方法です(→P08)。
L・Rボタンでヘルプメッセージを表示します。

かたて

LボタンをAボタンのかわりに使うことができます。
(ヘルプ機能は使えなくなります)

LR

メニュー画面などを切り替えるときに、L・Rボタンを✚ボタン左右のかわりに使うことなどができます。
(ヘルプ機能は使えなくなります)

ウインドウ
ウインドウ枠のデザインを選べます。



戦闘について

戦闘には大きくわけて2種類あります。野生ポケモンとの戦闘と、ポケモントレーナーとの戦闘です。戦闘が始まると、メニュー「ポケモン」の左にいるポケモンが登場します。





戦闘に勝つと、戦闘に参加したすべてのポケモンが経験値をもらえます。
手持ちポケモン全員が「ひんし」になると、負けになります。最後に利用したポケモンセンターの前にもどされ、所持金も減ってしまいます。

野生ポケモンとの戦闘

草むらやどうくつなどを移動していると、野生ポケモンが飛び出してきて戦闘になります。野生ポケモンは、モンスターボール(→P37)を使ってつかまえることができます。



ポケモントレーナーとの戦闘

道路などに立っているポケモントレーナーは、目があったり前を通りすぎたりすると勝負を挑んできます。ポケモントレーナーとの戦闘は、にげることはできません。勝敗が決まるまで戦闘は続き、勝つと賞金がもらえます。

戦闘になると、おたがいの手持ちポケモンの数が◓で表示されます。

※相手トレーナーのポケモンをつかまえることはできません。



◎ダブルバトル

2人で2匹のポケモンを出して「ダブルバトル」を挑んでくるトレーナーもいます。ダブルバトルになると、メニュー「ポケモン」の左にいるポケモンと、右の一番上にいるポケモンが戦いに出ます。



戦闘画面の見かた



つかまえたことのあるポケモンには◓マークがつきます。

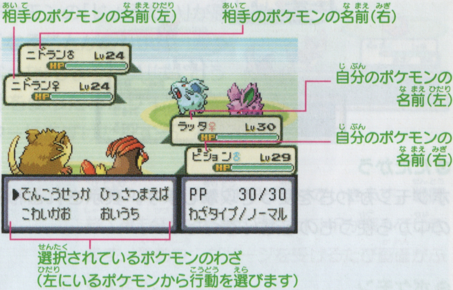
HP ……………… ポケモンの体力。攻撃を受けて残りが0になると「ひんし」になり、戦えなくなります。

PP ……………… ポケモンのわざを使える回数。残りが0になると、そのわざは使えなくなります。

経験値メーター … 現在のレベルでたまっている経験値のめやすです。メーターがまんたんになるごとにレベルが1つあがります。

性別 ……………… ♂はオスで、♀はメスです。なかには性別の不明なポケモンもいます。

戦闘画面の見かた／ダブルバトル



HPやPPはどうぐを使って回復させることができます。また、ポケモンセンターにあずければ、無料ですべて回復してくれます。



戦闘中のメニュー



たたかう

ポケモンがわざを使って攻撃します。表示されるわざの中から使うものを選んでください。

ポケモン

ほかのポケモンに交替させたり、ポケモンの強さを見たりすることができます。

バッグ

バッグの中のどうぐを使って、ポケモンの体力を回復させたり、モンスターボールを使って野生ポケモンをつかまえたりできます。

にげる

戦闘から逃げます。たまに失敗することもあります。ポケモントレーナーとの戦闘では、逃げることはできません。

ポケモンの「じょうたいいじょう」

相手の攻撃を受けたときに、ポケモンの「じょうたい」が悪くなることがあります。悪くなった「じょうたい」は、どうぐを使ったりポケモンセンターにあずけたりすることで回復できます。



どく	戦闘中、じょじょにHPが減っていきます。戦闘終了後も続き、移動するごとにHPが減っていきます。移動中、ダメージを受けるたび画面がふるえます。
まひ	体がしびれて、わざが出にくくなります。素早さも下がります。
ねむり	眠ってしまい、わざが出せなくなります。しばらくすると目をさまします。
こおり	凍ってしまい、わざが出せなくなります。たまに自然に溶けることがあります。
やけど	戦闘中、じょじょにHPが減っていきます。攻撃力も下がります。
こんらん	戦闘中、わざを出したときに自分を攻撃してしまうことがあります。一度ボールにもどせばなおります。
ひんし	残りHPが0の状態です。戦えなくなります。

戦いかたのヒント

ポケモンの相性をうまく利用しよう

ポケモンとわざには、でんきタイプやくさタイプなどいろいろなタイプがあり、それぞれ相性があります。たとえば、みずタイプのわざはほのおタイプのポケモンに効果絶大だったり、じめんタイプのわざはひこうタイプのポケモンにまったく効かなかったりします。この相性を利用すれば、戦闘をより有利にすることができます。



ポケモンの「とくせい」を使いこなそう!

ポケモンが持っている「とくせい」は、戦闘中や移動中に効果があらわれます。状態異常になると攻撃力があがるもの、野性ポケモンと出会いやすくなるものなど、いろいろな種類があります。相手のとくせいに合わせて攻撃したり、自分のとくせいをいかす戦いかたを考えてみましょう。



ポケモンのつかまえかた、育てかた

野生ポケモンは、モンスターボールでつかまえることができます。野生ポケモンにそうぐうして戦闘モードになったら、「バッグ」の中のモンスターボールを選んでポケモンに投げます。うまくつかまえられれば自分の手持ちにくわわります。手持ちが6匹いるときは、「だれかのパソコン(→P34)」に自動的に転送されます。
つかまえたポケモンにはニックネームがつけられます。

つかまえかたのコツ

相手のポケモンにあまりダメージがない状態のときにモンスターボールを使っても、ポケモンがボールから飛び出してしまうことがあります。攻撃して、あるていどHPを減らしてから使ってみましょう。
また、ポケモンを「どく」「ねむり」などの状態にしたり、そのポケモンに適したモンスターボールを使ったりすると、つかまえやすくなるそうです。
(モンスターボールの種類について→P37)





ポケモンはこんなところにいる

道路では、草むらを歩くと野生ポケモンがあらわれます。戦いたくないときは、草むらをよけて歩くとよいでしょう。



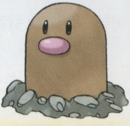
ひでんわざ「なみのり」を使って海や湖を渡っていると、みずタイプのポケモンがあらわれます。また、水辺や「なみのり」中にどうぐ「つりざお」を使えば、ポケモンを釣りあげることができます。





どうくつの中には、いたるところに野生ポケモンがいます。





ポケモンを育てるコツ

◎レベルの低いポケモンを育てる

戦闘に勝つと、少しでも戦闘に出たポケモンは経験値をもらえます。育てたいポケモンはどんどん戦闘に出しましょう。

◎交換したポケモンは育ちが早い

交換で人からもらったポケモンは、戦闘に勝ったときの経験値が多くもらえます。(通信交換について→P46、48〜49、51、56〜57、61)



ただし、レベルが高いポケモンだと、ジムバッジを持っていないと言うことをきいてくれないことがあります。

◎育て屋さんにあずけてみよう



冒険の途中には、ポケモンをあずかって育ててくれる「ポケモン育て屋さん」がいます。一度にあずけられるポケモンは1匹だけです。
あずけてから成長するまではあるていど時間がかかるので、しばらくしてから様子を見に行ってみましょう。ポケモンを引き取るときは、あずかり料が必要です。

どこかの町には、ポケモンを同時に2匹あずかってくれる育て屋さんがいるというウワサもあります。

ポケモンの進化

ポケモンの中には、ある条件をみたすと進化して姿がかわるものがいます。

進化は、一定のレベルになると進化する場合、「しんかのいし」を使って進化する場合、通信交換(→P46、48～49、51、56～57、61)をして進化する場合などがあります。









町の施設やたてもの

町にはさまざまなたてものや家などがあり、人もたくさんいます。冒険のヒントや役に立つ情報が聞けることもありますので、こまめに話しかけてみましょう。

ポケモンセンター(PC)

戦闘で傷ついた手持ちポケモンを無料で回復してくれたり、パソコン通信などができたりする、ポケモントレーナーのための施設です。

※ポケモンセンター2階では、ともだちと通信ができます。

・ワイヤレスアダプタを使う「ポケモンワイヤレスクラブ」→P46

・通信ケーブルを使う「つうしんケーブルクラブ」→P56



◎ポケモンを元気にする

ポケモンをあずけると、消耗したHPやPP、「どく」「まひ」「ひんし」など、すべての状態を完全に回復してくれます。



◎パソコンを使う

設置されているパソコンを使って、ポケモンやどうぐをあずけたり引き出したりすることができます。
パソコンは、ポケモンセンター以外のたてものにも設置されていることがあります。



だれかのパソコン

つかまえたポケモンを、あずけたり引き出したりできます。ポケモンをあずけるボックスは全部で14個あり、1つのボックスに30匹まであずけられます。
主人公が連れて歩けるポケモンは6匹までです。6匹連れているときにつかまえたポケモンは、自動的に「だれかのパソコン」に送られます。
そのときに使っているボックスがいっぱいのときは、自動的につぎのボックスに送られます。



主人公のパソコン

手に入れたどうぐを、あずけたり引き出したりできます。メールを保管できるボックスもあります。



オーキドのパソコン

オーキド博士に、現在のポケモンずかんの完成度を評価してもらいます。ずかんの完成度におうじて、オーキド博士から重要なメッセージが送られます。



フレンドリィショップ

冒険に役立つ便利などうぐを売っています。町によって売っているものがちがうようです。





いろいろなどうぐ

キズぐすりやどくけし、モンスターボール、タウンマップなど、冒険で手に入れるどうぐはすべてバッグの中に入ります。
どうぐは、お店で買えるもの、誰かにもらえるもの、移動中にひろえるものなどさまざまです。ここで、どうぐを少しだけ紹介します。

どうぐ

ポケモンの体力を回復させたり、能力をアップさせるものなど、たくさんの種類があります。

回復系

キズぐすり	ポケモンのHPを20回復します。
どくけし	ポケモンの「どく」をなおします。
まひなおし	ポケモンの「まひ」をなおします。
ピーピーエイド	1つのわざのPPを10回復します。
げんきのかけら	「ひんし」のポケモンを戦える状態にします。HPは最大値の半分しか回復しません。

能力アップ系

ふしぎなアメ	ポケモンのレベルが1つあがります。
タウリン	攻撃の基礎ポイントがあがります。

冒険で役に立つ

あなぬけのヒモ	どうくつなどから一瞬で外に出られます。
むしよけスプレー	草むらなどを歩いても、100歩のあいだ弱い野生ポケモンにそうぐうしません。

ポケモンに持たせると効果がある

がくしゅうそうち	戦闘に出なくても、経験値が半分もらえます。

モンスターボール

ポケモンをつかまえるのに必要なものです。つかまえるポケモンによって、ボールを使いわけましょう。

モンスターボール	野生ポケモンをつかまえられます。
スーパーボール	モンスターボールよりつかまえやすくなっています。
ハイパーボール	スーパーボールよりさらにつかまえやすくなっています。



わざマシンとひでんマシン

「わざマシン」と「ひでんマシン」は、どちらもポケモンにわざをおぼえさせるどうぐです。わざマシンは使いすてですが、ひでんマシンは何度でも使えます。ポケモンによって、おぼえられるわざはちがいます。

※ひでんマシンでおぼえたわざはポケモンが新たにわざをおぼえるときに忘れることはできませんが、どこかにわざを忘れさせる人がいるというウワサもあります。



わざ

わざの中には、移動中も使えるものがあります。戦闘中と移動中では、わざの効果はちがいます。

あなをほる	どうくつなどから一瞬で脱出することができます。

※ほかにも、戦闘中と移動中の両方で使えるわざがあります。

◎ひでんわざ

ひでんわざは、移動中でも使うことができます。戦闘中と移動中では、わざの効果はちがいます。

※ひでんわざごとに対応するジムバッジを持っていないと、移動中は使うことはできません(→P44)。

いあいぎり	道をふさぐ木を一瞬で切り倒します。
そらをとぶ	一度行ったことのある町などへ、一瞬で移動できます。
なみのり	海や湖など、水の上を移動できます。
かいりき	重い岩を押すことができます。
フラッシュ	まっくらなどうくつを明るく照らして、歩きやすくします。
いわくだき	道をふさぐ岩をこなごなに砕きます。
たきのぼり	急激に流れ落ちる滝を、のぼることができます。

移動中でも使えるわざは、ポケモンが「ひんし」のときでも使うことができます。



たいせつなもの

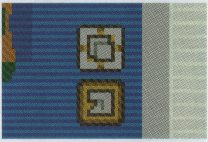
冒険を進めるうえで重要なものや役に立つどうぐです。お店に売ったり、すてたりすることはできません。

タウンマップ

カントー地方の全体地図と現在地を見ることができます。



物語が進むと、カントー以外の場所にも行けるようになります。カントー以外のマップを見るときは、マップ画面右下のマークにカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。マップ切り替え画面になりますので、見たいマップを✚ボタン上下で選び、Aボタンで決定してください。

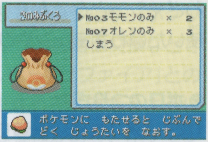


じてんしゃ

道路やどうくつを速く移動できます。

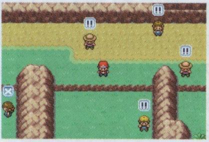
◎きのみぶくろ

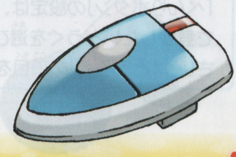
きのみを入れておく袋です。中から使いたいきのみを選んで使います。
（きのみについて→P43）



◎バトルサーチャー

使うときは、歩いてバッテリーをためる必要があります。一度使ったあとは、またしばらく歩いてバッテリーをためてください。
バトルサーチャーを使うと、主人公ともう一度戦いたいと思っているトレーナーを探すことができます。移動中に使い、画面内に対戦を希望しているトレーナーがいれば、「!!」の表示が出て手をあげて教えてくれます。





わざマシンケース

わざマシンとひでんマシンを入れておきます。中から使いたいわざマシンやひでんマシンを選びます。

ボロのつりざお

「なみのり」中や、水辺に向かって使うと、水中にいるポケモンを釣りあげることができます。

ボイスチェッカー

冒険の途中でジムリーダーなど有名な人物についての話を聞くと、その情報が記録され、あとから確認することができます。



「べんりボタン(セレクトボタン)」を活用しよう!

「たいせつなもの」の中には、「べんりボタン」に登録できるものがあります。登録したどうぐは、メニュー画面を開かなくてもセレクトボタンを押すだけですぐに使うことができ、とてもべんりです。

「べんりボタン」の設定は、「たいせつなもの」の画面で登録したいどうぐを選び、Aボタンを押してください。「とうろく」の項目を選んで決定します。

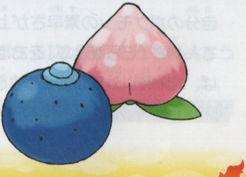
「きのみ」の使いかたいろいろ

「きのみ」は、冒険の途中でどこかでひろったり、「ポケットモンスター ルビー・サファイア」との通信交換などで手に入れることができます（「ルビー・サファイア」との通信交換は、あるていど物語を進めるとできるようになります）。きのみはいろいろな種類があり、ポケモンに持たせると戦闘中に自分で使うものもあります。

また、ポケモンセンター2階のワイヤレスクラブで「きのみクラッシュ」（→P50）をしてすりつぶして粉にすると、ある町で貴重などうぐと交換してもらえます。



オレンのみ	HPが少し回復します。ポケモンに持たせておくと、戦闘中にHPが減ったとき自分で使います。
モモンのみ	「どく」を回復します。ポケモンに持たせておくと、戦闘中に「どく」になったとき自分で使います。



ジムリーダーとバッジについて

町のポケモンジムには、それぞれに「リーダー」がいます。でんきタイプで攻めてくるものや、みずポケモンの使い手など、得意の戦法で主人公の前に立ちはだかります。彼らに勝つことができれば、その証しとしてポケモンリーグ公認のジムバッジがもらえます。バッジにはいろいろな効果があり、バッジを持っていないと、おぼえていても移動中に使えないひでんわざもあります。



自分のポケモンの攻撃力が高くなる。ひでんわざ「フラッシュ」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

ニビシティジムのタケシ　グレーバッジ



ほかの人からもらったポケモンでも、レベル30までならいうことを聞くようになる。ひでんわざ「いあいぎり」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

ハナダシティジムのカスミ　ブルーバッジ



自分のポケモンの素早さが上がる。ひでんわざ「そらをとぶ」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

クチバシティジムのマチス　オレンジバッジ



ほかの人からもらったポケモンでも、レベル50までならいうことを聞くようになる。ひでんわざ「かいりき」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

タマムシシティジムのエリカ　レインボーバッジ



自分のポケモンの防御力が上がる。ひでんわざ「なみのり」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

セキチクシティジムのキョウ　ピンクバッジ



ほかの人からもらったポケモンでも、レベル70までならいうことを聞くようになる。ひでんわざ「いわくだき」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

ヤマブキシティジムのナツメ　ゴールドバッジ



自分のポケモンの特殊攻撃と特殊防御が強くなる。ひでんわざ「たきのぼり」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

グレンタウンジムのカツラ　クリムゾンバッジ



すべてのポケモンが言うことを聞くようになると言われている。

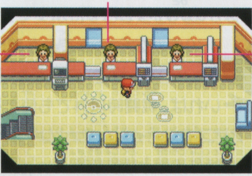
？？？　グリーンバッジ

ワイヤレスアダプタを使った通信について

「ポケットモンスター　ファイアレッド」は付属のワイヤレスアダプタを使って、ともだちとポケモンの交換・対戦やチャット・ミニゲームなどをすることができます。
ワイヤレス通信は、ポケモンセンター2階の「ポケモンワイヤレスクラブ」などでおこないます。

※ワイヤレスアダプタの使用方法はP54をごらんください。

※ワイヤレスアダプタを使った通信は、ファイアレッド・リーフグリーンどうしでしかできません。「ポケットモンスター ルビー・サファイア」との通信はP56をごらんください。



ユニオンルームで遊ぶ



ユニオンルームは、ワイヤレスアダプタを接続した人が集まって、ポケモンの交換や対戦、会話などを楽しむための部屋です。入るときは、ユニオンルーム受付に話しかけてレポートをしてください。
※手持ちポケモンが2匹以上いないと、ユニオンルームには入れません。

ほかのプレイヤーに話しかける

ユニオンルームにいるほかのプレイヤーに話しかけると、以下のことができます。

あいさつ

おたがいのトレーナーカードを見せ合います。

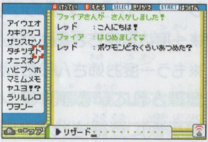
たいせん

参加ポケモン2匹ずつで、2人で1匹ずつポケモンを出して戦うシングルバトルをします。

※手持ちに参加できるポケモン(レベル30まで)が2匹以上いないと、バトルはできません。

チャット

おたがいに文字を入力して会話をします。途中参加もでき、最大で5人まで同時に参加できます。



- ✚ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。
- Rボタンで文字の「゛」「゜」「っ・ゃ・ゅ・ょ」などを切り替えます。
- セレクトボタンでひらがな・カタカナなどを切り替えます。
- 文章ができたらスタートボタンで発言します。
- やめるときはBボタンを押していき、画面右下に表示される「やめる」を選んでください。

交換掲示板でポケモンを交換する



ポケモンを交換したいときは、ユニオンルームの左上にある「こうかんけいじばん」を使ってポケモンの登録をしましょう。

交換に出すポケモンを登録する

掲示板の横にいるお姉さんに話しかけ、交換に出すポケモンを手持ちの中から選んでください。次に、自分がほしいポケモンのタイプをリストの中から選んでください。これで登録は完了です。掲示板を見たほかのトレーナーから、交換の申し込みがあるかもしれません。

※一度に登録できるポケモンは1匹までです。

※もう一度お姉さんに話しかければ、登録を取り消せます。

登録されているポケモンと交換する

掲示板に登録されている中で交換したいポケモンがいたら、カーソルを合わせてAボタンで決定すると、相手に交換を申し込みます。おたがいがよければ、ポケモンが交換されます。

※掲示板にポケモンを登録したプレイヤーがユニオンルームから出ると、登録は自動的に取り消されます。

※ダイレクトコーナーでも、交換ができます(→P49)。

※ほしいタイプのポケモンでないと、交換できません。

ダイレクトコーナーで遊ぶ



ワイヤレスアダプタを接続したともだちと、ワイヤレス通信ができます。
参加者はそれぞれダイレクトコーナーの受付に話しかけ、何をするかを選んでください。

◎トレードセンター、コロシアム(2人対戦)をする場合

2人でポケモンの交換かポケモンバトルをします。
1人が代表として「リーダーになる」を選び、もう1人は「グループにはいる」を選びます。
「グループにはいる」を選んだ人は、表示されるリストからリーダーを選んで参加してください。
「リーダーになる」を選んだ人は、参加者が現れるとIDと名前が表示されますので、「はい」か「いいえ」で参加者を選んでください。

◎コロシアム(4人対戦)をする場合

4人でポケモンバトルをします。
1人が代表として「リーダーになる」を選び、ほかの人は「グループにはいる」を選びます。
「グループにはいる」を選んだ人は、表示されるリストからリーダーを選んで参加してください。リーダーになった人は、参加者が現れるとIDと名前が表示されますので「はい」か「いいえ」で参加者を選んでください。
(トレードセンター →P51、コロシアム→P52)

きのみクラッシュ(2～5人)をする場合

きのみをくだいて粉を作ります(「こないれ」を手に入れている必要があります)。時間内にたくさんボタンを押すほど、たくさんの粉ができあがります。
(きのみについて→P43)

1人が代表として「リーダーになる」を選び、ほかの人は「グループにはいる」を選びます。「グループにはいる」を選んだ人は、表示されるリストからリーダーを選んで参加してください。リーダーになった人は、ほかの参加者が現れるとIDと名前が表示されますので、「はい」か「いいえ」で参加者を選んでください。参加者が全員そろったか確認し、スタートボタンを押して開始してください。

> ダイレクトコーナーでは、同時に何人かが「リーダーになる」を選んでいるときは、その人数ぶんの名前がリストに表示されます。リーダーは、参加者の名前やIDを見て、正しい参加者が全員そろっているか確認しましょう。

ミニゲームをする

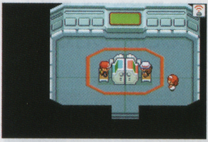
ストーリーを進めていくと、あるところにワイヤレス通信でともだちとミニゲームができるゲームコーナーがあります。
ミニゲームは、きのみクラッシュをする場合と同じように遊ぶことができます。



トレードセンターでポケモンを交換する

1 参加者を決定すると、トレードセンターの部屋へ案内されます。

2 中央のマシンにおたがいが向き合ったら、交換がはじまります。



3 手持ちポケモンの一覧から、交換に出すポケモンを選びます。「ステータスをみる」でポケモンのくわしい情報を確認できます。



交換するポケモンが決まったらAボタンで決定します。

4 ポケモンを交換してよいか確認が出ます。よければ「はい」を選びAボタンで決定してください。ポケモンが交換されます。



※通信によって進化するポケモンは、交換するとその場で進化します。

5 交換を終えるときは「やめる」を選んで、部屋の外に出てください。

※この時点で、交換したポケモンはレポートにかかれています。

コロシアムで対戦する(2人または4人通信)

コロシアムの対戦では、「どうぐ」を使うことはできません。また「にげる」を選ぶと負けになります。
使えるポケモンの数やレベルを決めるなど、自分たちで考えたルールで対戦してみるのもよいかもしれません。

2人で対戦

1匹ずつ戦わせる「シングルバトル」と、2匹ずつ戦わせる「ダブルバトル」があります。どちらも手持ちポケモンは6匹までです。

1. 参加者を決定すると、コロシアムの部屋へ案内されます。
2. 中央におたがいが向き合ったら、対戦がはじまります。



3. 勝負がつくと、対戦結果が表示されます。対戦を終えるときは、部屋の外に出てください。



4人で対戦

4人が2つのチームにわかれ、1人1匹ずつポケモンを出して戦わせる「マルチバトル」をおこないます。

1. コロシアムの参加人数が確認されると、コロシアムの部屋へ案内されます。

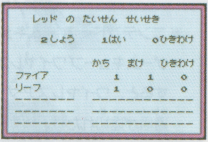
2. 全員が中央に向き合ったら、対戦がはじまります。画面の右側と左側でチームがわかれますので、ともだちと相談して決めましょう。



3. 参加させるポケモンを1人3匹まで選んで「けってい」を押せば、対戦がはじまります。
※最大1人3匹、1チーム6匹で戦います。

4. 勝負がつくと、対戦結果が表示されます。対戦を終えるときは、部屋の外に出てください。

受付の右に、掲示板があります。ここには主人公の「対戦成績」が記録されています。マルチバトルとユニオンルームでの対戦成績は、掲示板には反映されません。



ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドーゲームキューブ・コントローラ含む)
……………………………いずれかプレイする人数分の台数
- 「ポケットモンスター(ファイアレッド・リーフグリーン)」カートリッジ
……………………………いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)
……………………………………プレイする人数分の個数

接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、46ページをご覧ください。

※ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラに「ニンテンドーゲームキューブワイヤレスコントローラ ウェーブバード」を使用すると、ワイヤレスアダプタとウェーブバードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

通信プレイに関するご注意

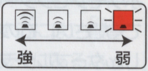
良好な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を3m以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合うようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に物を置かないでください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器(ワイヤレスLAN、電子レンジ、コードレス機器など)の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかり接続してください。
- プレイ中にワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- 混雑した場所でプレイした場合、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、混雑した場所から離れてプレイしてください。

すべての本体にカートリッジをセットしてください。



※プレイ中の画面に表示されるマークは、ワイヤレスアダプタの通信状態を示すマークです。



ケーブルを使った通信について

「ポケットモンスター　ファイアレッド」は、ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（以下通信ケーブル）を使って「ポケットモンスター　ルビー・サファイア」と通信をしたり、ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル（以下GBAケーブル）を使ってゲームキューブソフト「ポケモンボックス ルビー＆サファイア」「ポケモンコロシアム」と通信をすることができます。

ゲームボーイアドバンス同士で通信をする

通信ケーブルを使って、ポケモンの交換と対戦をすることができます。「ファイアレッド・リーフグリーン」同士でも、「ポケットモンスター　ルビー・サファイア」とでも通信ができます。

通信の用意

必要数のゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続し、ポケモンセンターの2階に行ってください。右の部屋の「つうしんケーブルクラブ」の受付に話しかけ、「トレードセンター（ポケモンの交換）」または「コロシアム（対戦）」を選んでください。



※ワイヤレスアダプタを接続していないときは、「ポケモンワイヤレスクラブ」は「つうしんケーブルクラブ」になります。

コロシアムで対戦する(2人または4人通信)

右の部屋の受付に話しかけ、「コロシアム」を選んでください。

※「ルビー・サファイア」で参加しているプレイヤーは、ポケモンセンター2階の「ポケモンつうしんクラブ」の受付に話しかけてください。

以降の操作はP52~53と同じです。

トレードセンターでポケモンを交換する(2人通信)

右の部屋の受付に話しかけ、「トレードセンター」を選んでください。

※「ルビー・サファイア」で参加しているプレイヤーは、ポケモンセンター2階の「ポケモンつうしんクラブ」の受付に話しかけてください。

以降の操作はP51と同じです。

「ルビー・サファイア」と通信交換をするには、殿堂入り後、ポケモンネットワークセンターにあるネットワークマシンが完成している必要があります。
通信対戦は、オーキド博士からポケモンずかんをもらうとできるようになります。



通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)……………………………………いずれかプレイする人数分の台数
- 「ポケットモンスター(ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア)」カートリッジ……いずれかプレイする人数分の台数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)
  - ・2人プレイの場合 ………1本
  - ・3人プレイの場合 ………2本
  - ・4人プレイの場合 ………3本

接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、56ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。



ゲームキューブと通信する

「ファイアレッド・リーフグリーン」は、ゲームキューブソフト「ポケモンボックス ルビー&サファイア」と「ポケモンコロシアム」に対応しています。GBAケーブルを使ってゲームキューブとゲームボーイアドバンスをつなげば、いろいろな遊びができます。

「ポケモンボックス ルビー&サファイア」とつないで遊ぶ

「ポケモンボックス ルビー&サファイア」で、「ファイアレッド・リーフグリーン」のポケモンをコレクションしたり整理したりすることができます。

P63の「用意するもの／接続方法1」とP65の「接続方法1・2・3の場合」をご確認のうえ、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスを接続してください。以降は、テレビ画面の指示にしたがって操作してください。接続できなかったり、わからない点がある場合は「ポケモンボックス ルビー&サファイア」の取扱説明書をご覧ください。

※「ファイアレッド・リーフグリーン」は、「ポケモンボックス ルビー&サファイア」を使ってテレビ画面でゲームをプレイすることはできません。

※「ポケモンボックス ルビー&サファイア」にあずけたポケモンを引き出せるのは、あずけた主人公か、そのポケモンのおやである主人公です。それ以外の主人公がそのポケモンを引き出すには、ポケモンずかんが100種類以上登録されている必要があります。

「ポケモンコロシアム」とつないで遊ぶ

「ポケモンコロシアム」で「ファイアレッド・リーフグリーン」のポケモンを使ってバトルをしたり、ポケモンを交換したりできます。

P62の「ポケモンコロシアムで遊ぶ場合」をご確認のうえ、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスを接続してください。以降の操作方法は「ポケモンコロシアム」の取扱説明書をご覧ください。

※「ポケモンコロシアム」との通信対戦は、オーキド博士からポケモンずかんをもらうとできるようになります。

※「ポケモンコロシアム」の「シナリオモード」をクリアしていないと、「ファイアレッド・リーフグリーン」と「ポケモンコロシアム」のポケモンの交換はできません。

※「ポケモンボックス ルビー＆サファイア」「ポケモンコロシアム」とポケモンの通信交換をするには、「ファイアレッド・リーフグリーン」で殿堂入り後、ポケモンネットワークセンターにあるネットワークマシンが完成している必要があります。

ニンテンドー ゲームキューブGBAケーブルのつなぎ方

GBAケーブルを使ったニンテンドー ゲームキューブとゲームボーイアドバンスとのつなぎ方について説明します。遊ぶ内容や人数によって接続方法が変わりますので、以下の表をご確認の上、必要なものを用意してください。

※「ポケモンコロシアム」「ポケモンボックス ルビー&サファイア」取扱説明書を併せてご覧ください。

ポケモンコロシアムで遊ぶ場合

- ひとりでバトル/ポケモンを登録する……接続方法1
- ともだちとバトル/2人でバトル……接続方法1
- ともだちとバトル/2人でバトル……接続方法2
  ※2人ともファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイアの主人公の場合
- ともだちとバトル/4人でバトル……接続方法3
- ともだちとバトル/4人でバトル……接続方法4
  ※全員ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイアの主人公の場合
- ポケクーポンをもらうには……接続方法1
- ポケクーポンを景品と交換する……接続方法1
- 通信でポケモンを交換する……接続方法1

ポケモンボックス ルビー&サファイアで遊ぶ場合

……接続方法1

ポケモンボックス ルビー&サファイアに関するご注意

ポケモンボックス ルビー&サファイアで遊ぶ場合、スタート画面に表示される「ぼうけんにでる」は選ぶことができません。



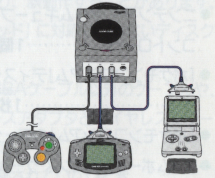
用意するもの

接続方法1



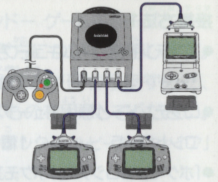
- ニンテンドー ゲームキューブ ……………………………1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ …………1個
- 「ポケモンコロシアム」「ポケモンボックス ルビー&サファイア」ディスク ……………………………………いずれか1枚
- 「ポケモンコロシアム」「ポケモンボックス ルビー&サファイア」のデータが記録されたメモリーカード……………………いずれか1個
- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP……いずれか1台
- 「ポケットモンスター(ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア)」カートリッジ……………………いずれか1個
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル(DOL-011) ………1本

接続方法2



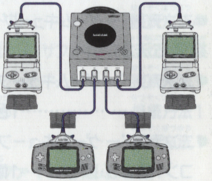
- ニンテンドー ゲームキューブ ……………………………1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ…………1個
- 「ポケモンコロシアム」ディスク ……………………………1枚
- 「ポケモンコロシアム」のデータが記録されたメモリーカード …1個
- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP……いずれか2台
- 「ポケットモンスター(ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア)」カートリッジ……………………いずれか2個
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル(DOL-011) ………2本

接続方法3



- ニンテンドー ゲームキューブ ……………………1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ …………1個
- 「ポケモンコロシアム」ディスク …………………………1枚
- 「ポケモンコロシアム」のデータが記録されたメモリーカード …1個
- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP……いずれか3台
- 「ポケットモンスター（ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア）」カートリッジ ……………………いずれか3個
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル（DOL-011）………3本

接続方法4



- ニンテンドー ゲームキューブ ……………………1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ …………1個
- 「ポケモンコロシアム」ディスク …………………………1枚
- 「ポケモンコロシアム」のデータが記録されたメモリーカード …1個
- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP……いずれか4台
- 「ポケットモンスター（ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア）」カートリッジ ……………………いずれか4個
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル（DOL-011）………4本

接続方法

接続方法1・2・3の場合

1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. テレビ画面の指示に従って、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスにGBAケーブルを接続してください。
3. ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。

接続方法4の場合

1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. テレビ画面の指示に従って、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスにGBAケーブルで、コントローラポート2→3→4の順番に接続してください。
3. 最後にコントローラポート1のコントローラを抜いて、ゲームボーイアドバンスを接続してください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。

通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- 「ポケットモンスター ファイアレッド」に対応していないディスクがセットされているとき。
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル以外のケーブルや、GBAケーブルの代わりにワイヤレスアダプタとワイヤレスレシーバー(DOL-005)を使用しているとき。
- GBAケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBAケーブルと、ニンテンドー ゲームキューブやゲームボーイアドバンスが正しく接続されていないとき。
- 通信中にGBAケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にニンテンドー ゲームキューブやゲームボーイアドバンスの電源をOFFにしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。

スタッフ リスト

ディレクター
ますだ　じゅんいち

アートディレクター
すぎもり　けん

バトルディレクター
もりもと　しげき

プログラムリーダー
わたなべ　てつや

プランニングリーダー
にしの　こうじ

グラフィックデザインリーダー
うんの　たかお

プログラム
なかむら　ひろゆき
たや　まさお
のはら　さとし
いわさわ　みゆき
ごとう　だいすけ

プログラム＆システムプログラム
わたなべ　てつや
もり　あきと
そがべ　ひさし
たまだ　そうすけ

グラフィックデザイン
うんの　たかお
いわした　あすか
えお　かなこ
ふちの　ひろき
すぎもり　けん
よしだ　ひろのぶ

おんがく
いちのせ　ごう
ますだ　じゅんいち

サウンドエフェクト
いちのせ　ごう

ゲームデザイン
ますだ　じゅんいち
にしの　こうじ
おおた　てつじ
さとう　ひとみ
おおもり　しげる
たかはし　ただし

シナリオ
さとう　ひとみ
たじり　さとし

スクリプトせってい
のはら　さとし

マップデザイン
おおもり　しげる

パラメーターせってい
にしの　こうじ
おおた　てつじ
もりもと　しげき

ずかんテキスト
まつしま　けんじ

ポケモンデザイン
すぎもり　けん
ふじわら　もとふみ
もりもと　しげき
よしだ　ひろのぶ
おおた　さとし
いわした　あすか
うんの　たかお
えお　かなこ
とみた　あいみ
にしだ　あつこ
さいとう　むねお
よしかわ　れな
おくたに　じゅん

プログラムサポート
よしおか　てるゆき
なかの　たかお
みつはら　さとし
ほしの　だいすけ

デバッグプレイ
スーパーマリオクラブ

パッケージ＆マニュアルイラスト
すぎもり　けん
うんの　たかお

アートワーク
なかみち　さちこ
のむら　ふじこ
たかぎ　けいぞう
なかじま　ひでゆき
きむら　さかえ
はぎわら　みずえ
しんかい　ちあき

スペシャルサンクス
なかむら　ひろき
うえすぎ　ひろゆき
むらかわ　てるき
すやま　かずや
とみなが　けんじ
いとう　けんじろう
こむら　ともたか
たきざわ　みちこ
たかだ　まきこ
おおはし　みきこ
えがみ　しゅうさく
こんどう　たかなお
かわぐち　るい

てんじかんしゅう
にっぽんてんじとしょかん

じょうほうかんり

えのもと　ひろき
てらだ　かずゆき
さくらい　ゆうり
ふなさか　ゆみ
やなせ　なおこ

コーディネーター

たじま　あずさ
きなし　あきら
よしはら　かずき
のもと　れつじ

ファンクションマネージャー

やまがみ　ひとし
のもと　がくじ

プロデューサー

じんない　ひろゆき
いずし　たけひろ
つる　ひろあき

エグゼクティブディレクター

たじり　さとし

エグゼクティブプロデューサー

いわた　さとる

エグゼクティブプロデューサー

いしはら　つねかず

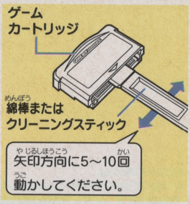
FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。



任天堂株式会社	お客様ご相談窓口
京都（本社）：	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 〒601-8501　TEL.(075)662-9611
東京サービスセンター：	東京都台東区浅草橋5丁目21番4号 〒111-0053　TEL.(03)5820-2500
大阪サービスセンター：	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 〒531-0074　TEL.(06)6376-5970
名古屋サービスセンター：	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 〒451-0041　TEL.(052)571-2506
岡山サービスセンター：	岡山市奉還町4丁目4番11号 〒700-0026　TEL.(086)252-2038
札幌サービスセンター：	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 〒060-0009　TEL.(011)612-6930

・電話受付時間：月～金 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。